

ИСПОЛЬЗОВАНИЕ ASPECTJ В OSGi

AXAMIT



ПЁТР МЕЛЬНИКОВ

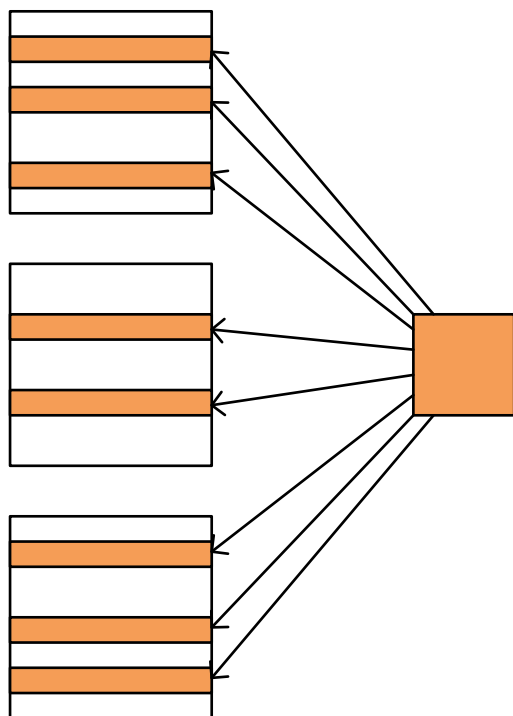
АЕМ Архитектор

Глава R&D в компании Axamit

Email: peter.melnikov@axamit.com

АХАМИТ

Что такое АОП и зачем оно нужно?



АОП - это парадигма программирования, позволяющая оформить некоторую общую сквозную функциональность в виде отдельного модуля.

Важное свойство сквозной функциональности это то, что она слабо связана с основной логикой приложения.

Практическое применение

- ▶ Логгирование и аудит
- ▶ Кэширование
- ▶ Проверка прав доступа
- ▶ Транзакции
- ▶ Статистика выполнения кода

Термины АОП

CROSS-CUTTING CONCERN — сквозная функциональность для внедрения.

ASPECT — класс, реализующий сквозную функциональность. Аспект изменяет поведение остального кода в особых точках называемых *Joint Point*, определённых некоторым срезом иначе *Pointcut*.

ADVICE — средство оформления кода, который должен быть вызван для точки соединения. Совет может быть выполнен до, после или вместо точки соединения.

JOINT POINT — это потенциальная соединения точка в потоке выполнения программы, где можно применить *Advice*, чтобы изменить ‘нормальное’ поведение приложения.

POINTCUT — это совокупность всех точек соединения, удовлетворяющих условиям для внедрения сквозной функциональности, определенной в *Advice*.

WEAVING — или иначе переплетение, это процесс внедрения функциональности в код.

Почему AspectJ?

AspectJ – это открытое расширение для языка Java, упрощающее реализацию сквозной функциональности для вашего приложения.

AspectJ – де-факто стандарт реализации АОП для языка Java.

Первая версия – в 2001 году

АХАМІТ

Пример

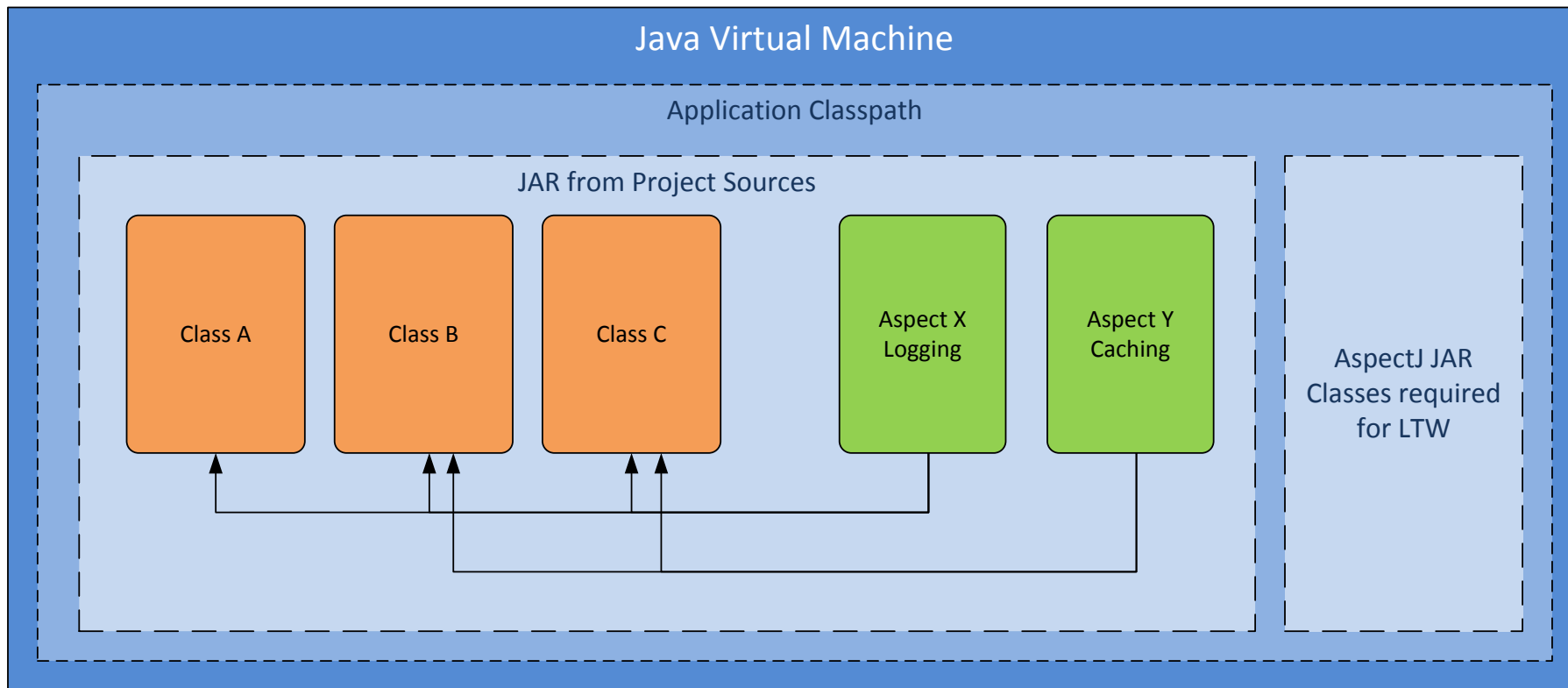
```
@Aspect
public class MyAspect {
    ...
    @Pointcut("execution(* *..ClassA.*(..))") // определение Pointcut
    public void allMethodsInClassA() {}

    @Around("allMethodsInClassA()") // определение Around Advice
    public Object aroundMethodsInDemoPackage(
        ProceedingJoinPoint joinPoint) throws Throwable {
        ... // код, который мы хотим выполнить до вызова целевого метода
        String methodName = joinPoint.getSignature().getName()
        LOGGER.info("Before {}", methodName );

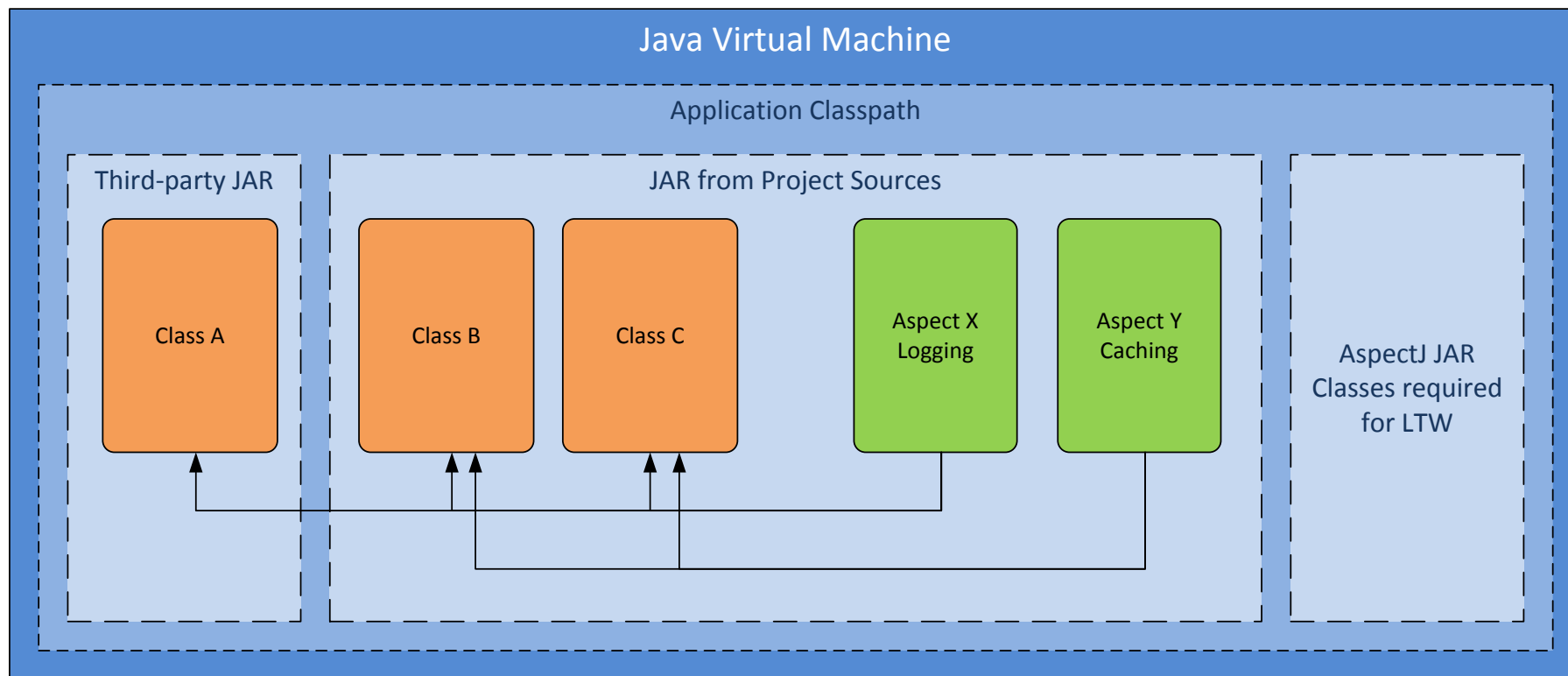
        Object result = joinPoint.proceed(); // вызов оригинального метода

        LOGGER.INFO("After {}", methodName );
        ... // код, который мы хотим выполнить после вызова целевого метода
        return result;
    }
}
```

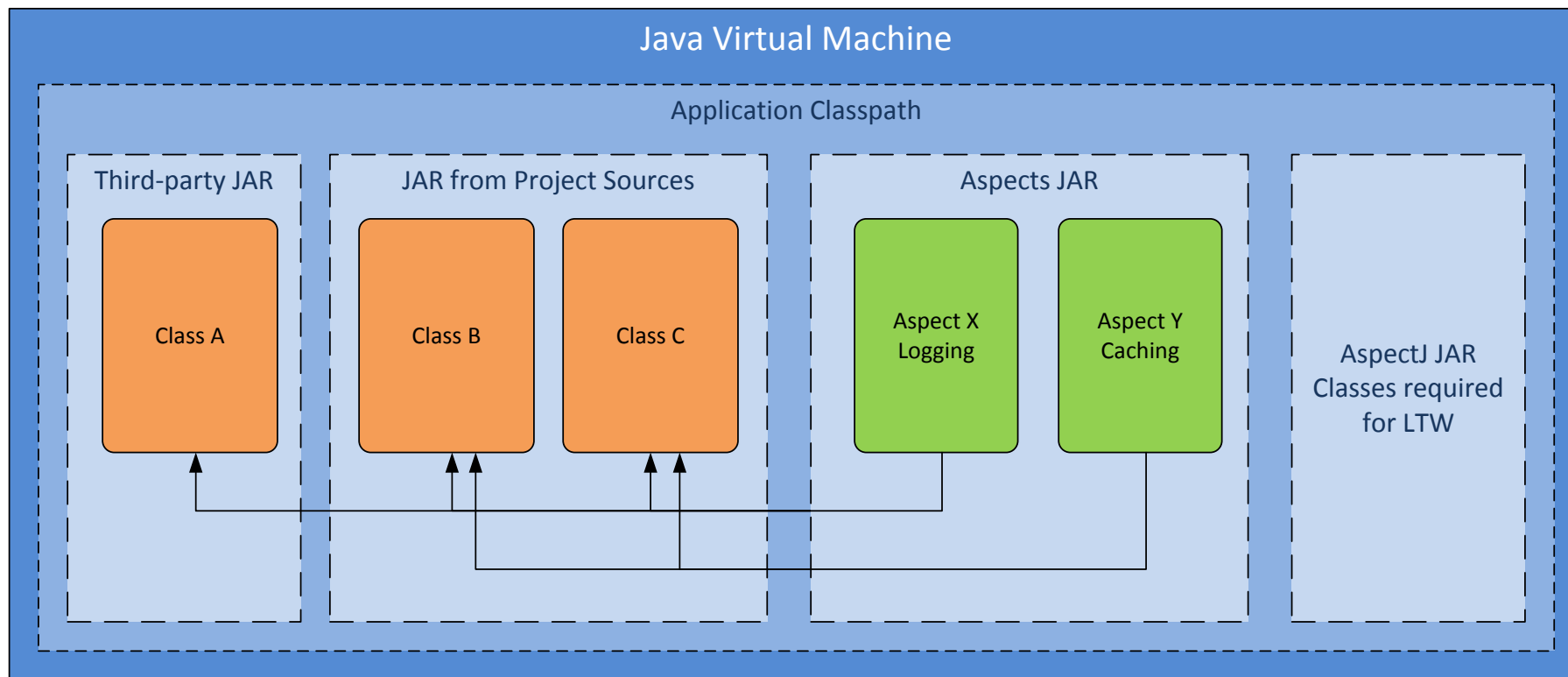
Сценарии: Базовый



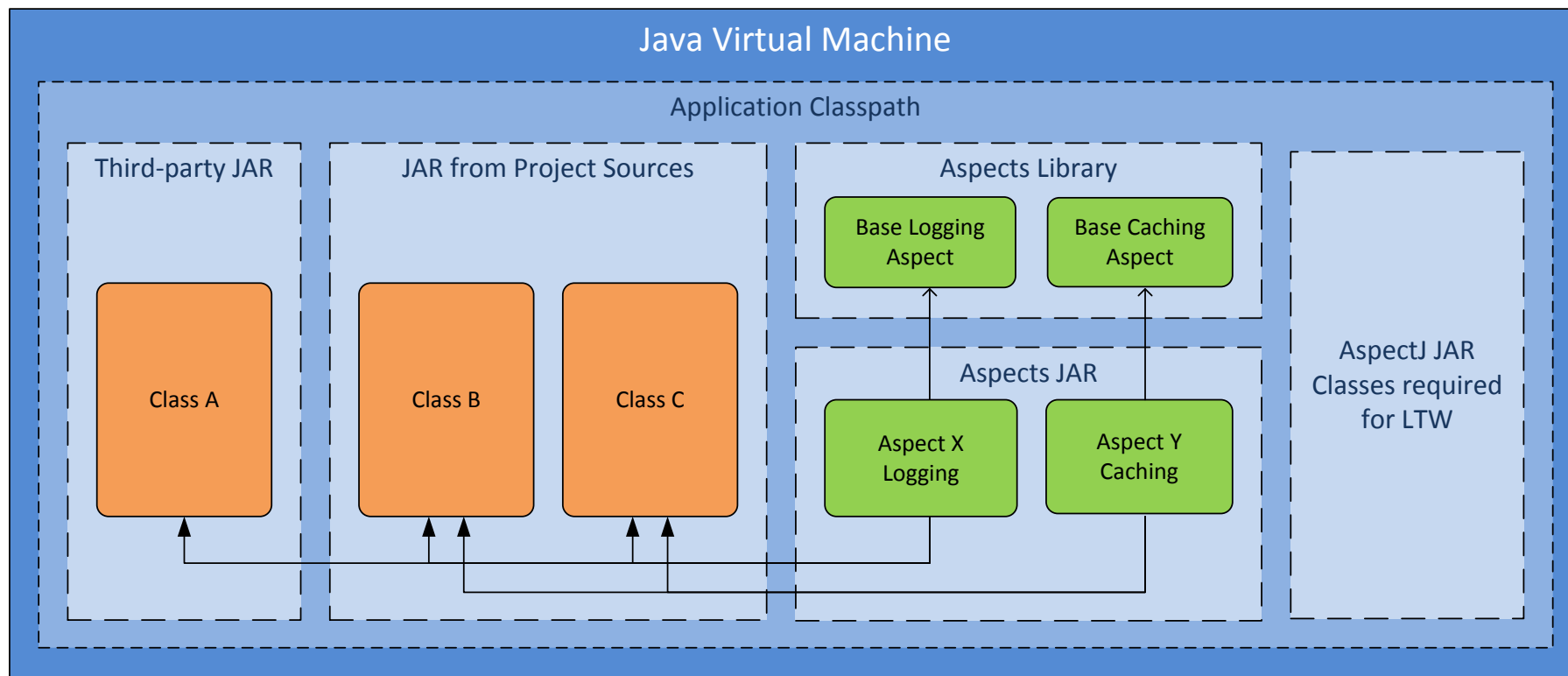
Сценарии: со сторонним кодом



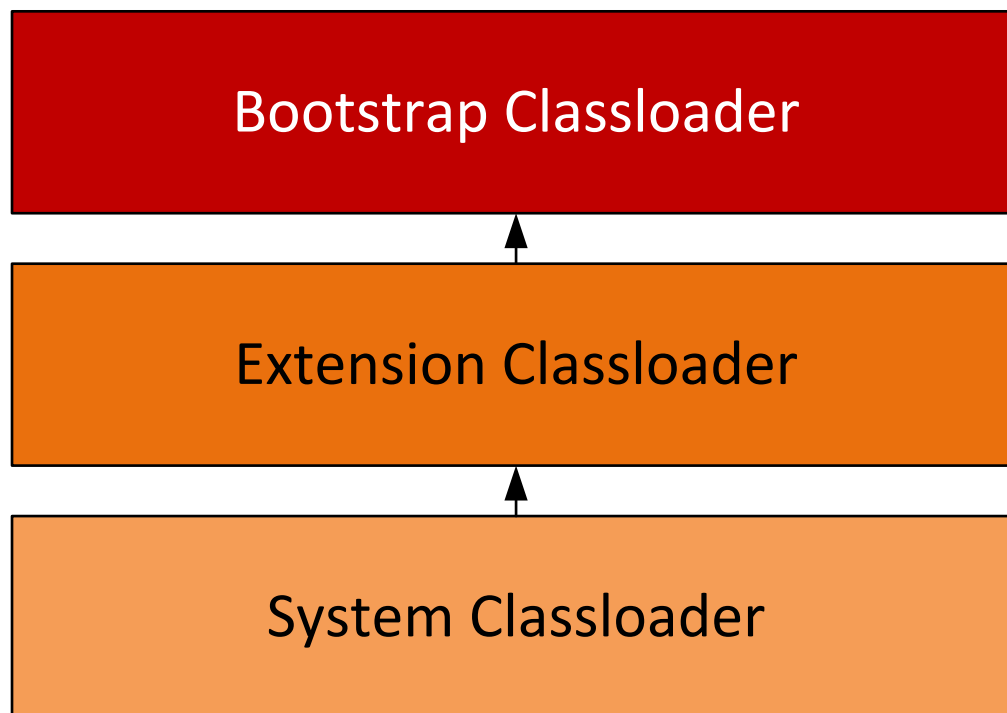
Сценарии: модуль с аспектами



Сценарии: библиотека аспектов

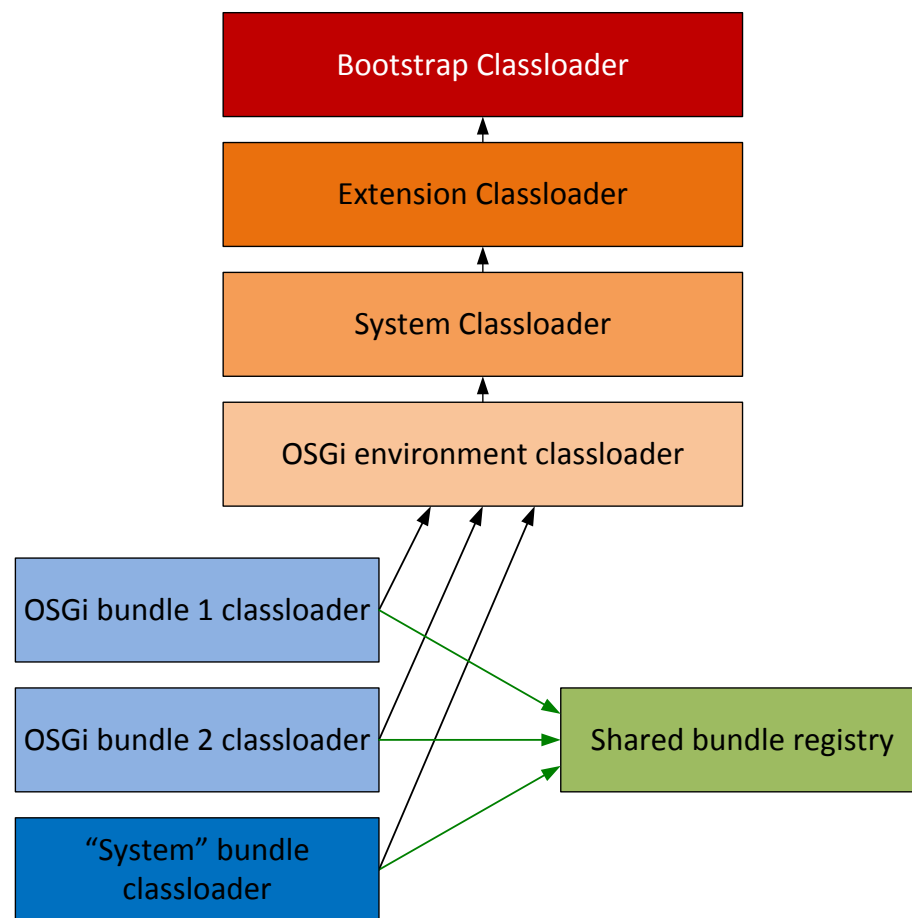


Стандартная конфигурация класслоадеров в Java



AXAMIT

Иерархия класслоадеров в OSGi



Проблемы реализации АОП в OSGi

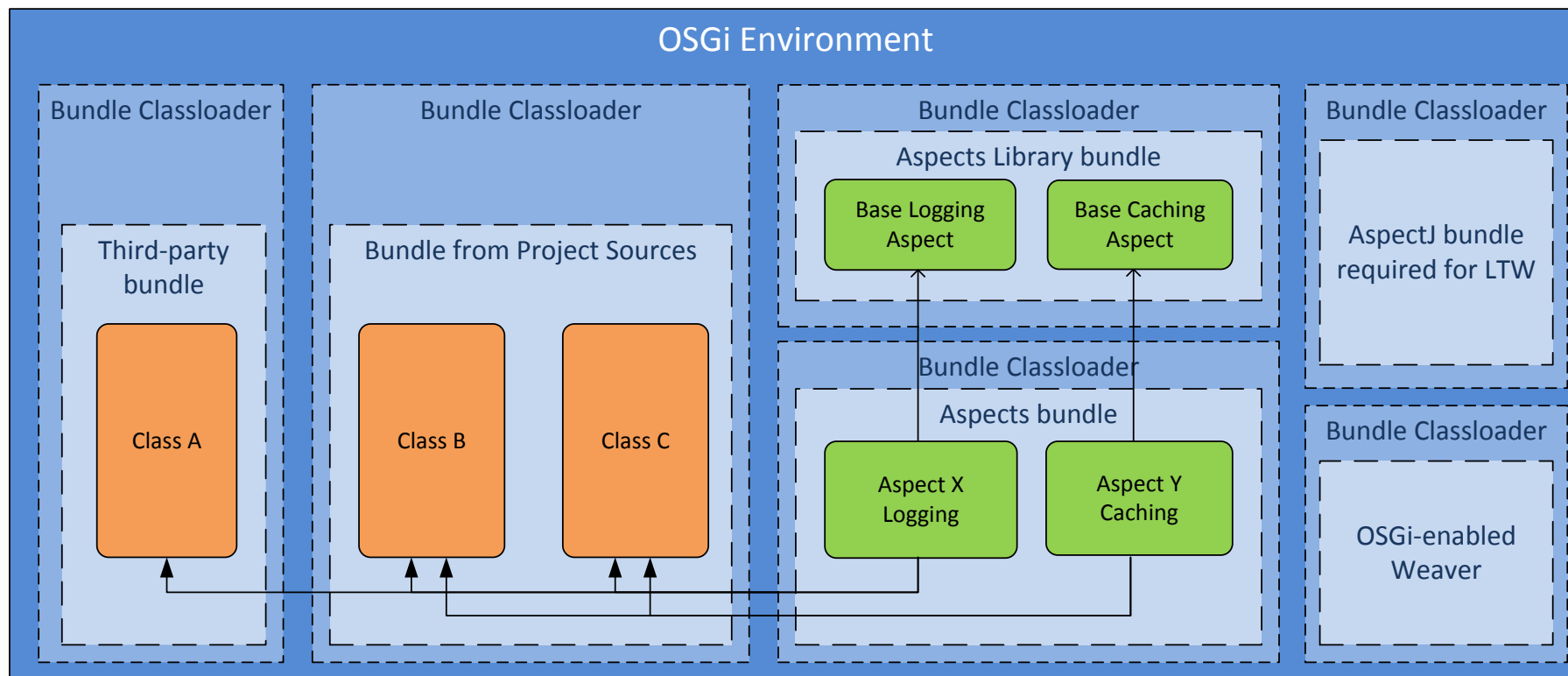
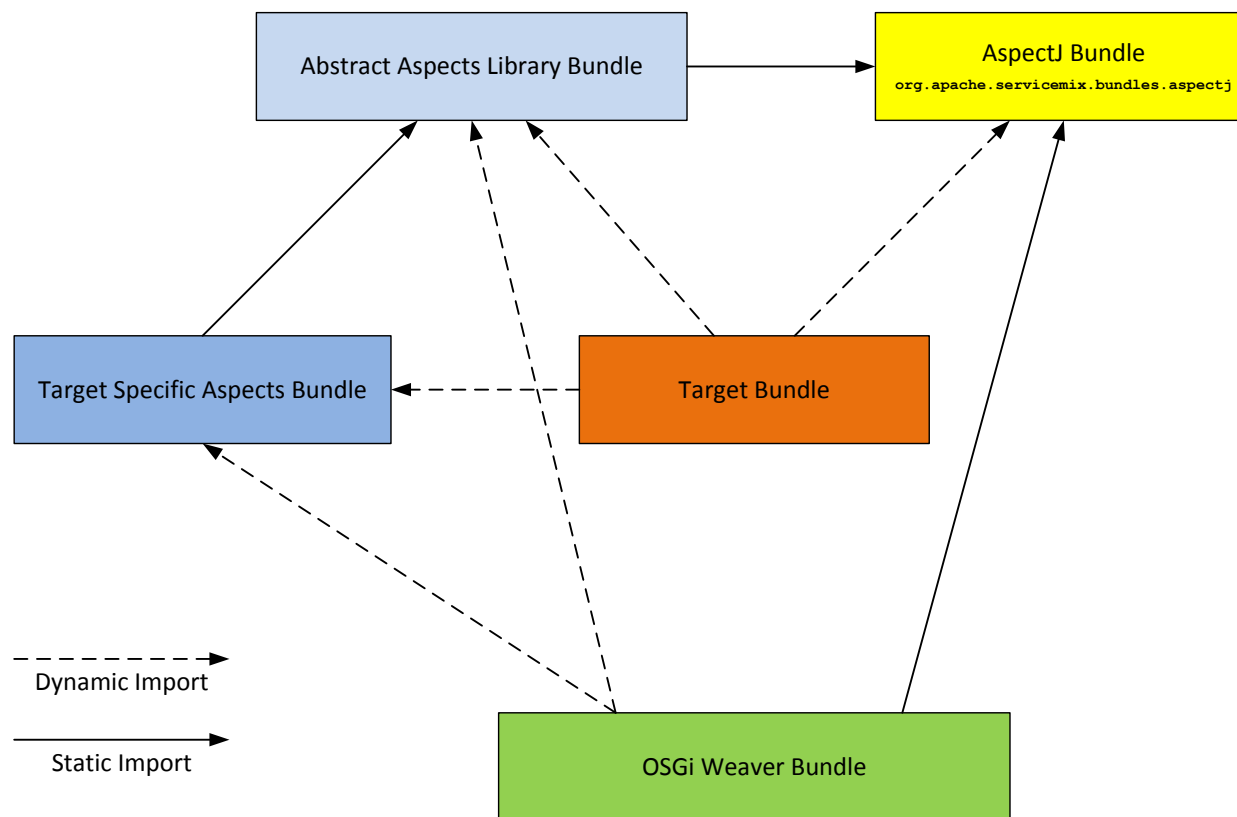


Диаграмма зависимостей



Интерцепторы связывания в Apache Felix

```
@Component
@Provides
public class ProxyBindingInterceptor extends DefaultDependencyInterceptor
    implements ServiceBindingInterceptor {

    ...

    @Override
    public <S> S getService(DependencyModel dependency,
        ServiceReference<S> reference, S service) {
        S proxy = (S) Proxy.newProxyInstance(this.getClass().getClassLoader(),
            new Class[]{ dependency.getSpecification() },
            new DynamicInvocationHandler(service)); // наш обработчик
        deps.put(reference, proxy);
        return proxy;
    }
    ...
}
```


Интерцепторы связывания в Apache Felix

```
public class TimingDynamicInvocationHandler implements InvocationHandler {  
    ...  
    public TimingDynamicInvocationHandler(Object target) {  
        ...  
    }  
  
    @Override  
    public Object invoke(Object proxy, Method method, Object[] args)  
        throws Throwable {  
        long start = System.nanoTime();  
        Object result = methods.get(method.getName()).invoke(target, args);  
        long elapsed = System.nanoTime() - start;  
        LOGGER.info("Executing {} finished in {} ns", method.getName(), elapsed);  
        return result;  
    }  
}
```

Интерцепторы связывания в Apache Felix

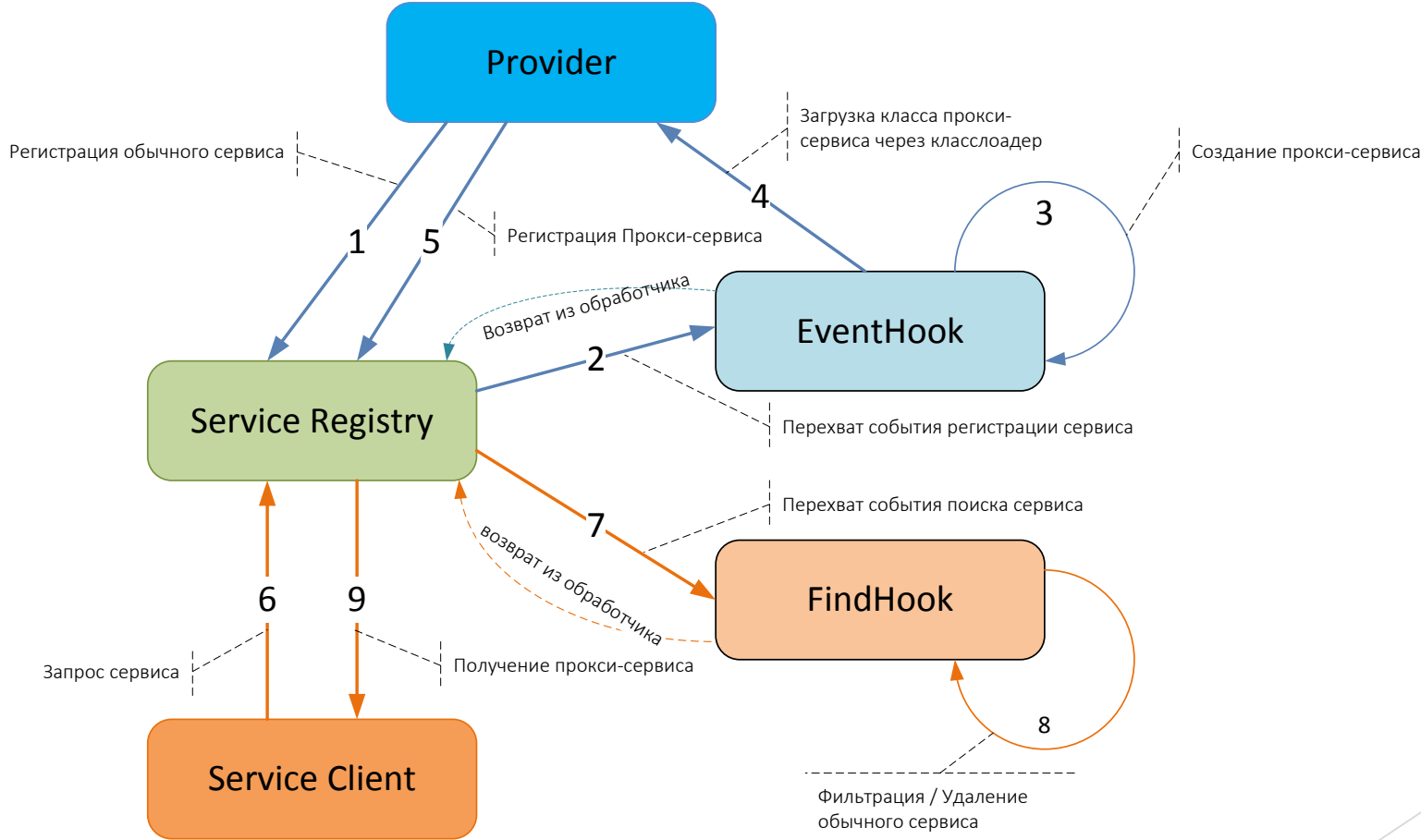
- ▶ Не требуется подключать какие-либо дополнительные зависимости.



- ▶ Использование интерцепторов завязано на Apache Felix API



EventHook+FindHook



EventHook+FindHook

- ▶ Используется стандартное API OSGi



- ▶ Все еще сложно управлять тем, какие методы в сервисах мы переопределяем



- ▶ Мы не можем переопределить функциональность в классах, которые не экспортируются из бандла как сервисы



AXAMIT

Краеугольные камни АОП в OSGi

- ▶ Инструментирование классов в OSGi контейнере
- ▶ Динамический импорт зависимостей
- ▶ Сканирование ресурсов

Та-дам, встречайте: WeavingHook!

```
package org.osgi.framework.hooks.weaving;  
interface WeavingHook {  
    void weave(WovenClass wovenClass);  
}
```

AXAMIT

Подключение AspectJ

`org.apache.servicemix.bundles.aspectj`

Этот бандл это OSGi обертка библиотек `aspectjweaver` и `aspectjrt`.

`aspectjweaver` - используется на этапе инструментирования

`aspectjrt` - нужен во время работы приложения.

Проблема №1: как найти аспекты?

Просканировать classpath на наличие классов с аннотацией `@Aspect` мы не можем ввиду ограничений OSGi.

Решение: listResources

```
public interface BundleWiring extends BundleReference, Wiring {  
  
    Collection<String> listResources(String path, String filePattern,  
                                    int options);  
  
}
```

path - пакет, преобразованный в путь.

filePattern - ``.class``

options - параметры сканирования: сканировать ли рекурсивно и включать ли ресурсы из других бандлов)

Проблема №2: полное сканирование медленное и неэффективное

Нет большого смысла перебирать все загруженные
бандлы

АХАМИТ

Решение: указываем список бандлов

- ▶ создаем конфигурацию со списком бандлов с аспектами
- ▶ если бандл с аспектами еще не стартовал, принудительно его стартуем, иначе не сможем просканировать
- ▶ кэшируем результат поиска аспектов: `class URL + bundle id`

Проблема №3: AspectJ weaver НЕ ВИДИТ КЛАССОВ

Должны быть доступны:

- ▶ Класслоадер с целевым классом, который будет инструментироваться
- ▶ Класслоадер с аспектами и `aop.xml` конфигурацией
- ▶ Класслоадер с библиотекой абстрактных аспектов

Решение

`CompositeClassLoader` - объединяет все класслоадеры в один и умеет делегировать загрузку классов этим класслоадерам

АХАМИТ

Проблема №4: AspectJ не находит aop.xml

- ▶ META-INF/aop.xml - стандартная локация для конфига
- ▶ Не получится экспортировать из бандла, так как путь не является пакетом

aop.xml:

```
<aspectj>  
  <weaver options="-verbose -showWeaveInfo">  
  </weaver>  
  <aspects>  
    <aspect name="com.axamit.aop.logging.CustomLoggingAspect" />  
  </aspects>  
</aspectj>
```

Решение: перемещаем aop.xml

- ▶ Перемещаем `aop.xml` в экспортируемый пакет, кладем в `/resources/org/aspectj -> org.aspectj`
- ▶ Переопределяем метод `getDefinitions` в `IWeavingContext`, там где происходит парсинг

Проблема №5: ClassNotFoundException

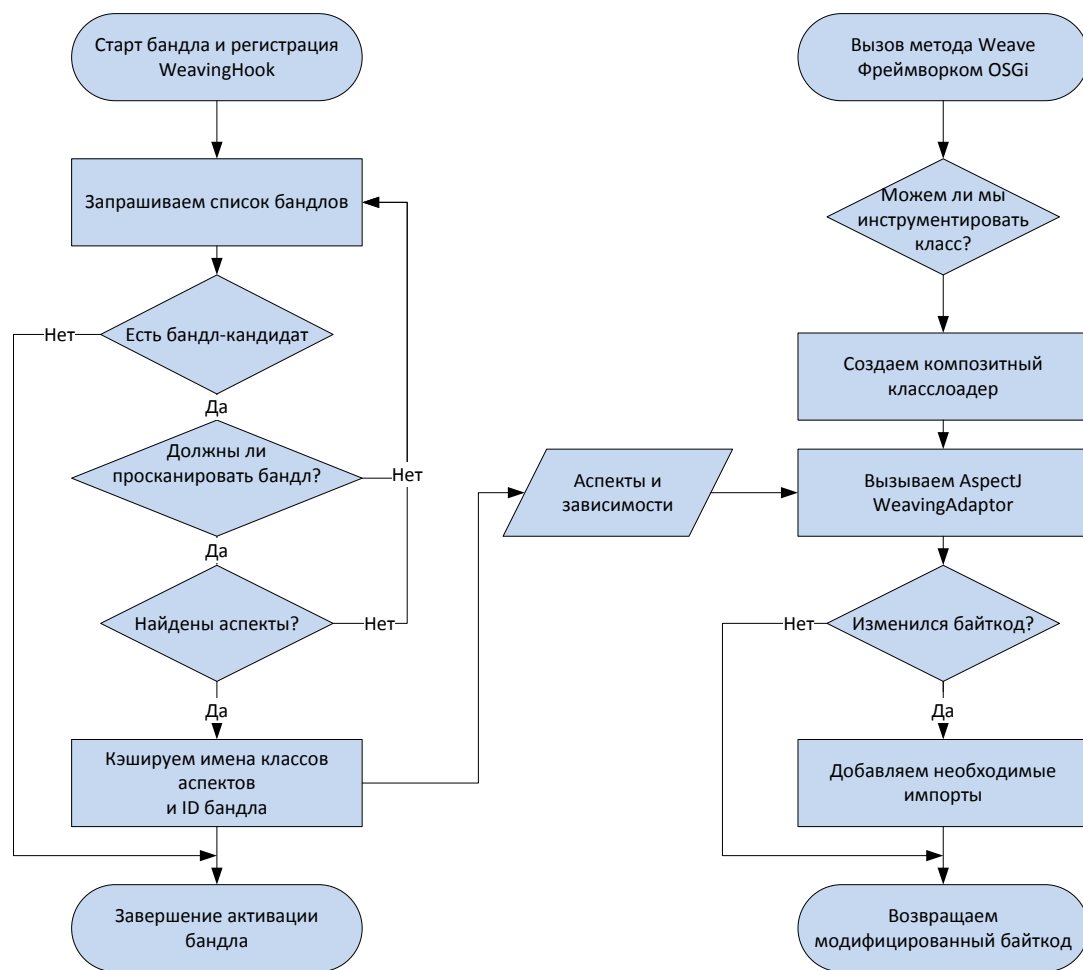
- ▶ Не находятся классы из бандла AspectJ
- ▶ Не находятся классы аспектов при вызове методов инструментированного класса

Решение: делаем динамический импорт

```
org.osgi.framework.hooks.weaving.WeavingHook:
```

```
public void weave(WovenClass wovenClass) {  
    ...  
    byte[] originalClassBytes = wovenClass.getBytes(); // original bytecode  
    byte[] wovenClassBytes = weavingAdaptor.weaveClass(  
wovenClass.getClassName(), originalClassBytes); // enhanced class' bytecode  
    wovenClass.setBytes(wovenClassBytes); // update class bytecode  
    List<String> imports = wovenClass.getDynamicImports();  
    imports.add("aj.org.objectweb.asm"); // add imports  
    ...  
}
```

Упрощенная блок-схема



TODOs

- ▶ Реализовать корректную обработку при деактивации и рестарте бандлов
- ▶ Научиться восстановить исходный байткод при деактивации аспектов
- ▶ Вынести все настройки в конфигурацию
- ▶ Прикрутить Java Cache API

DEMO

AXAMIT

Полезные ссылки

- ▶ <https://dzone.com/articles/osgi-service-hook-log-all>
- ▶ <https://www.slideshare.net/mfrancis/bytecode-weaving>
- ▶ <http://www.martinlippert.org/events/WJAX2008-AspectWeavingOSGi.pdf>
- ▶ <https://www.ibm.com/developerworks/ru/library/j-aopwork15/index.html>